

Codice progetto nazionale: 13.1.5A-FESRPON-PI-2022-4

Tipolo progetto : Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia

Avviso: 38007 del 27/05/2022 - FESR REACT EU - Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia

Relazione descrittiva:

I.C. "F. GONIN" Giaveno (TO)
Prot. 0008244 del 12/10/2023
VI-1 (Uscita)

L'istituto, attraverso la realizzazione di ambienti scolastici innovativi, ha implementato le tecnologie e la differenziazione metodologica e didattica al fine di garantire a tutti gli alunni il successo formativo puntando ad un coinvolgimento consapevole e partecipativo di ogni studente. Tali interventi sono stati finalizzati quindi all'adeguamento degli ambienti di apprendimento nei diversi campi di esperienza previsti dalle Indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei. Il Progetto ha consentito di acquistare arredi non in possesso della scuola. L'arredo acquistato moderno e flessibile con un design che garantisce una contemporaneità di situazioni di lavoro diverse tra loro e tali da consentire attività interattive trasversali. Sono accostabili e complanari per garantire comfort nel movimento, uno dei principi guida del più ampio concetto di «benessere». Questi arredi danno la possibilità di configurare l'ambiente sempre in maniera nuova e originale, ma con la stessa finalità ovvero quella di trasformare l'ambiente educativo in un moderno laboratorio didattico vivace e versatile. I morbidi fanno da corredo e risultano essere elementi di fondamentale importanza nel momento del riposo/ interazione con gli altri. Ottimi strumenti per creare spazi ben organizzati, i morbidi e i giochi permettono una grande libertà di movimento nella massima sicurezza. Gli spazi creati con arredi morbidi e ai giochi all'interno degli ambienti didattici hanno un ruolo essenziale: i colori e le forme stimolano la concentrazione e quindi l'apprendimento. La libreria come del resto gli armadi contenitore soddisfano pienamente le esigenze correlate a tutte le attività svolte dai bambini. Negli spazi allestiti, sono stati aggiunti schermi interattivi con APP dedicate. Durante le attività i bambini potranno mettere in gioco il loro sapere partecipando attivamente, collaborando costantemente con i compagni e i docenti, che diventano organizzatori e registi del lavoro dei bambini, aiutando i processi di apprendimento di tutti i piccoli e tutte le piccole, anche attraverso percorsi personalizzati. I pannelli verranno utilizzati per favorire gli apprendimenti nell'ambito di diversi linguaggi espressivi; si scrive, si disegna e si riproducono immagini sulla lavagna interattiva. Si potrà fare attività di coding, giochi matematici specifici per l'età del gruppo classe, si potrà giocare a memory con l'alfabeto o con vari soggetti e si ascolteranno audiodischi sia in lingua italiana che in lingua inglese al fine di dare maggiore elasticità all'apprendimento dei nostri bambini sin dai primi anni. I diversi Kit di robotica, in plastica resistente con, nella parte superiore, 4 tasti freccia quali semplici comandi per passi avanti o indietro, rotazioni di 90° a destra o a sinistra. Si affiancano a questa tecnologia l'I-theatre con cui si potranno creare percorsi che rispondono a esigenze, desideri e fantasie di ciascuna sezione. I bambini potranno programmare i vari percorsi agendo sui comandi. Completano la dotazione i tablet per alunni. La didattica così si è arricchita di risorse digitali che hanno caratteristiche di multifunzionalità e mobilità e di connessione continua con informazioni e persone.

Distinti saluti

il Dirigente (data e firma)_____